

ตลาด iGame ในกลุ่มประเทศบอลติก

The Baltic Times สื่อด้านเศรษฐกิจของกลุ่มประเทศบอลติก ได้เปิดเผยว่า ตลาด iGame หรือ การพนันออนไลน์ในกลุ่มประเทศบอลติก ซึ่งประกอบด้วย ลิทัวเนีย ลัตเวีย และเอสโตเนีย มีแนวโน้มขยายตัวเพิ่มขึ้นในปี 2564 โดยคาดว่าจะขยายตัวเพิ่มขึ้นในอัตราเฉลี่ยร้อยละ 7-10 ต่อปี ทั้งนี้ สามารถสรุปได้ดังนี้



- เอสโตเนีย เป็นประเทศที่มีประชากรน้อยที่สุดในกลุ่มประเทศบอลติก แต่มีขนาดตลาดใหญ่ที่สุดในกลุ่มประเทศบอลติก โดยในปี 2562 มีมูลค่าตลาดประมาณ 480 ล้านบาท มีผู้ประกอบการประมาณ 70 บริษัท ซึ่งส่วนใหญ่เป็นบริษัทขนาดเล็กและขนาดย่อย ปัจจุบันเอสโตเนียมีประชากรประมาณ 1.3 ล้านคน โดยกว่าร้อยละ 80 ของประชากรมีการใช้งานเกมออนไลน์

- ลิทัวเนีย ตลาดเกมของลิทัวเนียมีขนาดเป็นอันดับที่สองรองจากเอสโตเนีย โดยในปี 2562 มีมูลค่าตลาดประมาณ 400 ล้านบาท โดยมีผู้ประกอบการประมาณ 60 บริษัท ส่วนใหญ่เป็นบริษัทขนาดเล็ก มีการจ้างงานประมาณ 500 ราย

- ลัตเวีย มีขนาดตลาดเล็กที่สุดในกลุ่มประเทศบอลติกโดยในปี 2562 มีมูลค่าตลาดประมาณ 84 ล้านบาท มีผู้ประกอบการประมาณ 61 บริษัท และมีการจ้างงานประมาณ 450 ราย

ข้อมูลเพิ่มเติม/ข้อคิดเห็นของสกต.

1. อุตสาหกรรมเกมในกลุ่มประเทศบอลติกยังคงมีขนาดและมูลค่าตลาดไม่มากนัก เมื่อเปรียบเทียบกับประเทศเพื่อนบ้านอย่างโปแลนด์ (ประมาณ 20,000 ล้านบาท) อย่างไรก็ดี เนื่องจากตลาดมีแนวโน้มขยายตัว ประกอบกับนโยบายภาครัฐที่เอื้อต่อการลงทุนและการพัฒนาด้าน IT จึงเป็นตลาดที่น่าจับตามองในอนาคต

2. สำหรับ iGame ที่ได้รับความนิยมในตลาดของกลุ่มประเทศบอลติก ได้แก่ Mobile Games โดยเฉพาะ online casinos, sports betting และ poker รองมา ได้แก่ เกมสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์พีซี และเกมคอนโซล ตามลำดับ โดยมีการนำเสนอเกมใหม่สู่ตลาดเฉลี่ยประมาณ 50 เกมต่อปี

3. ตลาด iGame ในกลุ่มประเทศบอลติกยังคงเปิดโอกาสให้ผู้ประกอบการต่างชาติ โดยรัฐบาลในแต่ละประเทศได้มีนโยบายเพื่อให้การสนับสนุนผู้ประกอบการในธุรกิจ iGame และอุตสาหกรรมเกม อาทิ เช่น การลดหย่อนอัตราภาษีเงินได้ และการออกไปพำนักชั่วคราวสำหรับนักลงทุน เป็นต้น

- ที่มา:
1. The Baltic Times
 2. Baltic Game Industry

นโยบายภาครัฐ เศรษฐกิจการลงทุน แนวโน้มการตลาด รายงานสินค้าและบริการ อื่นๆ