



แนวโน้มกีฬา eSports ในประเทศสวิตเซอร์แลนด์



จากผลงานวิจัย “eSports Schweiz 2019” ของสถาบัน Institut für Marketing Management, ZHAW School of Management and Law ประเทศสวิตเซอร์แลนด์ พบว่าประชากรร้อยละ 27.6 ของประเทศยอมรับว่ากีฬา eSports เป็นกีฬาทั่วไป ในขณะที่ร้อยละ 30.6 รู้จักกีฬาประเภทดังกล่าวว่าเป็นการแข่งขันเกมสับบนคอมพิวเตอร์และมีการจัดการแข่งขันทั้งแบบเดี่ยวและแบบกลุ่ม

ผู้เล่นกีฬา eSports ส่วนใหญ่ชื่นชอบในความตื่นเต้น ความน่าสนใจและความน่าดึงดูดของเกมส์ และเห็นว่าช่วยในการพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์และการวางแผนของผู้เล่น ทั้งนี้ นาย Boris Mayencourt ประธานสมาคมกีฬา Swiss eSports Federation กล่าวเสริมว่า ปัจจุบันมีการหารืออย่างจริงจังระหว่างกลุ่มกีฬา eSports ระดับโลก เพื่อกำหนดว่าเกมส์ใดควรถือว่าเป็นกีฬา eSports ซึ่งถือว่าเป็นก้าวสำคัญในการวางโครงสร้างมาตรฐานให้กับกีฬาดังกล่าว

ผู้ที่สนใจกีฬา eSports ทั้งผู้เล่นและผู้ชม สามารถติดตามข่าวสารได้ทุกสัปดาห์ผ่านทางโทรทัศน์และออนไลน์แพลตฟอร์มต่าง ๆ เช่น YouTube หรือ Twitch โดยกลุ่มผู้ชมในปัจจุบันไม่ใช่เฉพาะเด็กวัยรุ่นเท่านั้น แต่ยังถึงกลุ่มอายุวัยกลางสี่สิบอีกด้วย และคาดว่ากลุ่มผู้ชื่นชอบจะขยายขึ้นเรื่อย ๆ ซึ่งสำหรับผู้ชมในประเทศสวิตเซอร์แลนด์แล้ว YouTube ถือเป็นช่องทางการติดตามกีฬาดังกล่าวที่ได้รับความนิยมมากที่สุด

วิดีโอเกมทั่วไปได้รับความนิยมเช่นกันในประเทศสวิตเซอร์แลนด์ โดยเฉพาะในกลุ่มวัยรุ่น ทั้งนี้ จากผลสำรวจกลุ่มประชากร 1,011 คนในประเทศ อายุระหว่าง 16-74 ปี พบว่าผู้ที่เล่นวิดีโอเกมและ eSports ใช้เวลาเฉลี่ยประมาณ 11 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ในการทำกิจกรรมดังกล่าว แต่มีเพียงร้อยละ 3.7 เท่านั้น ที่ถือว่าเป็นผู้เล่น eSports และร้อยละ 30 ถือว่าตนเองเป็นผู้เล่นเกมส์ทั่วไปเท่านั้น ซึ่งทั้งสองกลุ่มใช้จ่ายสินค้าอุปกรณ์สำหรับเกมส์โดยเฉลี่ย 1,270 สวิสฟรังก์ต่อคน

สำหรับวิดีโอเกมทั่วไปนั้น โทรศัพท์มือถือถือเป็นช่องทางการเล่นที่ได้รับความนิยมมากที่สุด ในขณะที่ eSports ต้องเล่นบนเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งปัจจุบัน เกมส์ FIFA ได้รับความนิยมมากที่สุดในประเทศ และเป็นจุดเชื่อมต่อระหว่างผู้ที่เล่นวิดีโอเกมและ eSports ทั้งนี้ เป็นที่น่าสนใจว่ากีฬา eSports จะพัฒนาความนิยมไปในทิศทางใดต่อไป ทั้งด้านจำนวนผู้บริโภคและประเภทของเนื้อหาที่น่าเสนอผ่านสื่อโทรทัศน์และออนไลน์ แพลตฟอร์มต่าง ๆ ในอนาคต

ที่มา:

www.bielertagblatt.ch

www.games.ch

Disclaimer: ข้อมูลต่างๆ ที่ปรากฏ เป็นข้อมูลที่ได้จากแหล่งข้อมูลที่หลากหลาย และการเผยแพร่เป็นไปเพื่อวัตถุประสงค์ในการให้ข้อมูลแก่ผู้สนใจเท่านั้น โดยสคต.แฟรงก์เฟิร์ตจะไม่รับผิดชอบในความเสียหายใด ๆ ที่อาจเกิดขึ้นจากการที่มีบุคคลนำไปใช้ไม่ว่าทางใด