



ข่าวเด่นประจำสัปดาห์  
สำนักงานส่งเสริมการค้าในต่างประเทศ ณ นครแฟรงก์เฟิร์ต  
ระหว่างวันที่ 27 – 31 ส.ค. 2561

### อุตสาหกรรมเกมส์ในสวิตเซอร์แลนด์ ความหวังและความกังวล



อุตสาหกรรมเกมส์ในประเทศสวิตเซอร์แลนด์กำลังเจริญเติบโตอย่างรวดเร็ว อย่างไรก็ตามเหล่าเกมส์ดีไซเนอร์ก็หวังที่จะได้รับการสนับสนุนมากกว่านี้ โดยเฉพาะจากภาครัฐ

สตาร์ทอัพในประเทศสวิตเซอร์แลนด์โดยเฉพาะที่เกี่ยวข้องกับปัญญาประดิษฐ์ (AI: Artificial Intelligence) ฟินเทค (Fintech) หรืออี-เฮลท์ (E-Health) ถือว่ากำลังเฟื่องฟูอย่างมาก อุตสาหกรรมเกมส์เริ่มจะขยับมาอยู่แนวหน้าเพียง 3 ปีก่อนเท่านั้น ทั้งนี้ เนื่องจากในปี 2015 รัฐสภาสวิสได้ออกกฎหมายที่จะช่วยสนับสนุนอุตสาหกรรมเกมส์นั่นเอง

ประเทศสวิตเซอร์แลนด์มีสตาร์ทอัพประมาณ 80 สตาร์ทอัพที่มุ่งเน้นด้านการพัฒนาเกมส์ ซึ่งในปี 2017 สตาร์ทอัพเหล่านี้ทำเงินสูงถึง 50 ล้านสวิสฟรังก์ โดยเป็นเกมส์ที่รองรับระบบหลากหลายไม่ว่าจะเป็นระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows) แม็ค (Mac) iOS Android Xbox One และ Play Station 4 โดยศูนย์กลางอุตสาหกรรมเกมส์จะอยู่ที่เมืองซูริก โลซานน์ และเจนีวา



ข่าวเด่นประจำสัปดาห์

สำนักงานส่งเสริมการค้าในต่างประเทศ ณ นครแฟรงก์เฟิร์ต

ระหว่างวันที่ 27 – 31 ส.ค. 2561

ทั้งนี้ สวิตเซอร์แลนด์มีบริษัทเกมยักษ์ใหญ่คือ Giants Software ผู้พัฒนาเกมส้อย่าง Agriculture Simulator ซึ่งเป็นเกมจำลองการทำเกษตรกรรมที่ประสบความสำเร็จอย่างมากในระดับโลกและทวีปยุโรป นอกจากนี้ยังมีสตาร์ทอัพในซูริกที่กำลังมาแรงอย่าง Stray Fawn Studio ผู้ผลิตเกมสื่ ชื่อ Niche- A Genetics Survival Game โดยในเกมสื่นี้ผู้เล่นจะสร้างสรรค์สัตว์ขึ้นมาจากยีนส์ของสัตว์ในชีวิตจริง และต้องช่วยเหลือสัตว์เหล่านี้ให้มีชีวิตรอดจากผู้ล่า ภัยธรรมชาติ และความเจ็บป่วยต่าง ๆ ซึ่งในปัจจุบันเกมสื่นี้ถูกจัดจำหน่ายไปกว่า 75,000 ครั้ง คิดเป็นเงิน 880,000 สวิสฟรังก์

อย่างไรก็ตาม ในปี 2014 รัฐบาลได้แสดงความกังวลถึงการย้ายไปทำงานในต่างประเทศมากขึ้นของแรงงานฝีมือชาวสวิส เช่น ในประเทศเยอรมนี หรือสหรัฐอเมริกา และในปัจจุบันสถานการณ์ก็ยังไม่ดีขึ้นมากนัก ทั้งนี้ เพราะประเทศสวิสไม่ค่อยมีตำแหน่งงานสำหรับนักออกแบบเกมสื่นั่นเอง

ประเทศสวิตเซอร์แลนด์ถือว่ามีข้อได้เปรียบตรงที่มีการจัดเก็บภาษีต่ำ และถือเป็นประเทศที่มีพื้นฐานในด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมที่ค่อนข้างมั่นคง หลาย ๆ บริษัทไม่ว่าจะ Facebook Disney และ Magic Leap อยากจะมาลงทุนเกี่ยวกับเกมสื่ โดยเฉพาะในด้านการวิจัย แต่อุตสาหกรรมเกมสื่ก็ยังมีอุปสรรคเนื่องจากหลาย ๆ เกมสื่ยังไม่เป็นที่ได้รับความนิยมมากพอ หรือทำกำไรได้มากพอเมื่อเทียบกับประเทศอื่น ๆ ในยุโรป ด้วยเหตุนี้เหล่าสตาร์ทอัพเกมสื่จึงพยายามเรียกร้องเงินสนับสนุนจากทั้งรัฐบาล นักลงทุน และมูลนิธิ ซึ่งในปีนี้มีมูลนิธิด้านวัฒนธรรมอย่าง Pro Helvetia จะจัดการแข่งขันชิงเงินรางวัล 2 การแข่งขันสำหรับโครงการเกมสื่ที่น่าสนใจ และในส่วนของรัฐสภาเองการออกกฎหมายหรือแม้แต่การเริ่มหันมาให้ความสนใจแรงงานเกมสื่ดีไซน์เนอร์ก็ถือเป็นจุดเริ่มต้นที่ดี

ที่มา: [www.netzwoche.ch](http://www.netzwoche.ch)

### ข้อคิดเห็น/ข้อเสนอแนะ

อุตสาหกรรมเกมสื่ของสวิตเซอร์แลนด์ถือเป็นน้องใหม่ที่ดูมีศักยภาพและน่าจับตามองสำหรับผู้ผลิตเกมสื่ของไทยที่จะมาบุกตลาด ซึ่งนอกจากตัวอุตสาหกรรมเกมสื่ที่มีความน่าสนใจ การที่รัฐบาลสวิสเริ่มเล็งเห็นและให้ความสำคัญกับตลาดเกมสื่ก็เป็นสัญญาณที่ดี ทั้งนี้สำหรับผู้ประกอบการไทยที่สนใจตลาดเกมสื่ในทวีปยุโรปอาจจะลองเข้าชมงาน Gamescom ซึ่งเป็นงานเกมสื่ระดับยิ่งใหญ่ของยุโรป จัดเป็นประจำทุกปี รายละเอียดสามารถอ่านได้เพิ่มเติมที่ [www.gamescom.global](http://www.gamescom.global)